

FICHA APLICACIONES MÓVILES

1. Datos generales

- **Nombre APP:** WaterMinder Hidratarse ahora
- **Descripción:** aplicación diseñada para facilitar el seguimiento de la ingesta diaria de líquidos
- **Versión:** 6.8.1
- **Fecha actualización:** 11/01/2025
- **Idioma:** español y múltiples idiomas
- **Edad:** 4+
- **Desarrollador:** Funn Media, LLC
- **Coste:** **Gratis (ofrece compras dentro de la app)**
- **Requisitos hardware/software:** IOS 15.0 y posterior
- **Enlaces relacionados:** [WaterMinder® Hidratarse ahora en App Store](#)

2. Entorno de pruebas

- **Plataforma:** iPhone 13 mini y 14 pro
- **Sistema Operativo y versión:** iOS 18.2.1
- **Ayuda técnica utilizada (versión):** VoiceOver, Focus 14 y 40 Blue 5G

3. Accesibilidad/Usabilidad

En la valoración de la aplicación se han detectado problemas de accesibilidad que se detallan a continuación.

Lector de pantalla:

Para poder modificar el valor del peso con VoiceOver activado, se ha de cambiar la unidad y volver a la que se quiera utilizar. Cabe señalar que, si bien realizando esta operativa VoiceOver leerá de forma automática el valor cada vez que se cambie el peso, no leerá el valor cuando se posicione el foco sobre el control.

Se ha comprobado que VoiceOver no siempre indica qué nivel de actividad o qué clima se ha seleccionado.

En algunas pantallas, como por ejemplo en la pantalla inicial de la aplicación o en la primera pestaña, el orden de navegación no es correcto.

La primera pestaña, segunda y quinta no están etiquetadas.

Varios elementos se encuentran etiquetados en inglés. Por ejemplo, en la pestaña historial, el botón para añadir otra bebida está etiquetado como "add other drink". En la pestaña retos, los textos de cada reto también están en inglés.

Que un elemento esté etiquetado en inglés no es un problema de accesibilidad, pero sí puede ser una barrera de uso para personas que no conocen el idioma

Se recuerda que el lector de pantalla permite etiquetar los botones/gráficos (tocar dos veces con dos dedos manteniendo la segunda pulsación hasta que aparece el mensaje que permite editar la etiqueta del elemento seleccionado).

En el caso de personas usuarias de línea braille, no encontrarán barreras adicionales en el uso de la app, puesto que el comportamiento es similar al del lector de pantalla.

Para usuarios con deficiencia visual grave, la aplicación conserva la configuración del dispositivo con respecto al “Modo claro” o “Modo oscuro”. Además, ofrece la posibilidad de ajustar estas opciones dentro de la app.

Las opciones de tamaño de fuente ampliada y los textos en negrita son respetados por la configuración previa del usuario en su dispositivo, sin embargo, el alto contraste no está soportado.

4. **Funcionalidad**

WaterMinder es una aplicación diseñada para facilitar el seguimiento de la ingesta diaria de líquidos.

Ofrece funcionalidades como la posibilidad de registrar el consumo de diferentes tipos de bebidas y establecer metas personalizadas de hidratación en función de parámetros como el peso corporal o el nivel de actividad física. La aplicación cuenta con recordatorios configurables que ayudan a mantener hábitos de hidratación adecuados y proporciona representaciones visuales del progreso diario. Además, puede integrarse con sistemas de salud digital como Salud de Apple , para complementar el monitoreo del bienestar general.

5. **Conclusiones**

WaterMinder es una app para registrar el consumo de líquidos, establecer metas de hidratación y recibir recordatorios. Ofrece gráficos de progreso y se integra con plataformas de salud digital.

La aplicación, aunque puede ser usada por personas con ceguera, sordoceguera o deficiencia visual grave, presenta algunos problemas que hacen que la experiencia no sea del todo satisfactoria.

Fecha evaluación

11/01/2025
